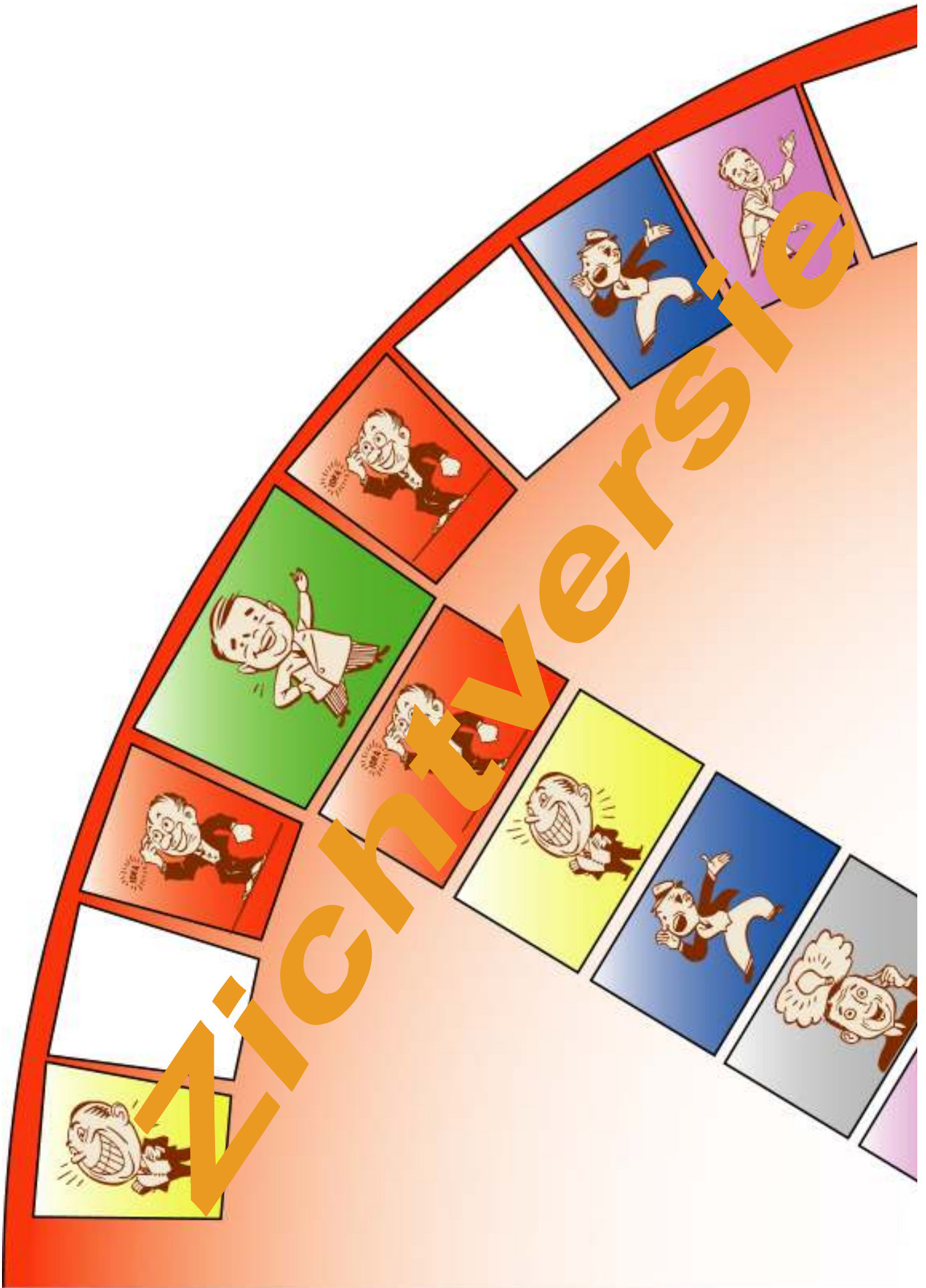


## BORDSPEL: PERSOONLIJK TRIVIANANT

Zichtversie

A white die with black pips is shown in a close-up, slightly angled view. The die is positioned in the center of the page, and the watermark text 'Zichtversie' is overlaid on it, running diagonally from the bottom left to the top right. The die is a standard six-sided die with black pips on its faces. The background is a plain, light color.



## Stappenplan ter voorbereiding van het “Persoonlijk Triviant”

### Stap 1.

Verzorg hetzelfde aantal (a5) enveloppen als dat er spelers zijn.

### Stap 2.

Print het stickervel met “naam” en plak ze op de enveloppen. Let op: bij sommige spelers komt de tekst van de onderste regel er maar half op. Vandaar dat die regel is opengebleven.

### Stap 3.

Verzamel voldoende pennen (voor elke deelnemer 1).  
Verzamel dobbelstenen zoveel als je spelborden gaat maken.

### Stap 4.

Print

- de kaartjes met vragen (Voor een groep van bijvoorbeeld 36 deelnemers dus 6 sets van elke kleur.)
- Vouw de kaartjes in tweeën en plak het eventueel vast. Zo wordt het gekleurde vlak de achterkant van het kaartje.
- en de scorekaartjes (per persoon per ronde een kaartje)

Voeg ze samen in een envelop met een pen.

### Stap 5.

Nodig de deelnemers uit met de vraag of ze een klein persoonlijk voorwerpje mee willen nemen wat als pion kan dienen tijdens het spel. Het is leuk als dit voorwerp ook nog iets zegt over de persoon zelf uiteraard.

(Vraag ze eventueel ook een pen mee te nemen.)

### Stap 6.

Print de spelborden en plak ze aan elkaar zodat er een mooi groot bord ontstaat. Eventueel de losse onderdelen eerst lamineren en daarna aan elkaar plakken zodat het wat steviger wordt en tegen een stootje kan.

## Spelregels:

(Leg op tafel bij het spelbord als handreiking voor de spelleider (paarse speler) aan die tafel.)

### Spelregels

Iedere speler zet zijn pion op de eigen kleur Triviant (groter vlakje). Als je met 6 spelers bent is het bord dus vol.

Er wordt om de beurt gegooid. Wie het hoogst gooit mag beginnen.

Als je aan de beurt bent mag je gooien met de dobbelsteen. Je mag links, rechts of richting midden lopen.

Je beantwoordt de kleur vraag waarop je staat. Is het antwoord goed dan mag je nog een keer. Is het fout dan is de volgende speler aan de beurt.

Als je op een wit (logo) vlakje komt mag je nog een keer gooien.

Je mag met meer dan 1 pion op een vlakje staan.

Het voorlezen van de vraag gebeurt door de persoon over wie de vraag gaat. Iedere speler houdt dus zijn eigen set vragen bij zich.

Krijg je een vraag van je eigen kleur op een triviantvlakje, dan leest een andere speler een jokervraag voor.

Ook als er minder dan 6 spelers zijn wordt er op de ontbrekende kleuren jokervraag gesteld.

Je verdient een Triviantje als je op een groot vlakje staat en een vraag goed beantwoordt. Je mag op je scorekaart een vinkje zetten bij de desbetreffende kleur.

Als je alle kleuren hebt verzameld moet je precies in het midden uitbrengen. Als dat is gelukt stelt iedereen van zichzelf een vraag. 4 van de 6 vragen moet je goed beantwoorden. Je bent dan winnaar van het spel.

Er wordt gespeeld in verschillende rondes met zoveel mogelijk verschillende spelers. Als je van plaats moet wisselen neem je je pion en je vragenkaartjes mee naar het volgende spelbord. Alle spelers zetten daar hun pion weer op de eigen kleur triviant. Wie het hoogste gooit mag weer beginnen.

### Groepsindeling

We spelen een aantal spelrondes. Uiteraard is het het leukst om zo veel mogelijk nieuwe spelers per ronde te ontmoeten. Daarom draaien wij door volgens het volgende schema.

De tafels zijn genummerd. (In het midden van het spelbord)

De paarse spelers blijven steeds staan (duwijn tevens de spelleiders van de tafel.)

De rode spelers draaien 1 tafel nummer door. (Dus van tafel 1 naar tafel 2 bijvoorbeeld)

De blauwe spelers draaien twee tafels door.

De gele spelers draaien drie tafels door.

De groene spelers draaien vier tafels door.

De grijze spelers telt dus draaien 5 tafels door.

Als er maar bijvoorbeeld 5 tafels zijn dan tel je als volgt door. Als je op tafel 2 bent begonnen en je moet 5 tafels dus blijven dan kom je dus weer uit op tafel 2 en mag je blijven staan. Je telt dus,

Stap 1: je telt van tafel 2 naar tafel 3.

Stap 2: je telt van tafel 3 naar tafel 4.

Stap 3: je telt van tafel 4 naar tafel 5.

Stap 4: je telt van tafel 5 naar tafel 1.

Stap 5: je telt van tafel 1 naar tafel 2.

<p><b>Naam:</b></p> <p>.....</p> <p><b>PAARS</b></p>	<p>Wat is je grootste blunder:</p> <p>A. Terwijl ik zelf moest rijden stapte ik in aan de bijrijderkant.</p> <p>B. Op de camping zonder WC-papier op het toilet gezeten.</p> <p>C. Ik had eens 2 verschillende schoenen aan.</p> <p>D. Iets anders, nl.....</p> <p>.....</p>
--	--

<p><b>Naam:</b></p> <p>.....</p> <p><b>GROEN</b></p>	<p>Ik zou me het meest schamen als ik in de trap werd:</p> <p>A. Op peuteren in mijn bus.</p> <p>B. Op het uitglijden over een banenschil.</p> <p>C. Iets anders, nl.....</p> <p>.....</p>
--	--

<p><b>Naam:</b></p> <p>.....</p> <p><b>BLAUW</b></p>	<p>Mijn verjaardag wordt vergeten door mijn collega's/familie, wat doe je?</p> <p>A. Je kunt je die dag gewoon voorbij laten gaan.</p> <p>B. Je maakt gelijk rechtsonder op je werk/belt boos op.</p> <p>C. Iets anders, nl:</p> <p>.....</p>
--	---

<p><b>Naam:</b></p> <p>.....</p> <p><b>GEEL</b></p>	<p>Ik ben bang voor:</p> <p>A. spinnen</p> <p>B. muizen</p> <p>C. iets anders, nl: .....</p>
---	--

Kopieer de scorekaart per speler en per aantal geplande spelrondes. Dus bij 50 spelers die 4 spelrondes spelen kopieer je 200 scorekaarten.

**SCOREKAART**  
NAAM:.....

Zet een vinkje in de kleur waarvan je de TRIVIANT-vraag goed hebt beantwoord

Paars	<input type="checkbox"/>	Rood	<input type="checkbox"/>
Blauw	<input type="checkbox"/>	Geel	<input type="checkbox"/>
Groen	<input type="checkbox"/>	Grijs	<input type="checkbox"/>

**SCOREKAART**  
NAAM:.....

Zet een vinkje in de kleur waarvan je de TRIVIANT-vraag goed hebt beantwoord

Paars	<input type="checkbox"/>	Rood	<input type="checkbox"/>
Blauw	<input type="checkbox"/>	Geel	<input type="checkbox"/>
Groen	<input type="checkbox"/>	Grijs	<input type="checkbox"/>

Zichtversie