

# Teambuilding

## Spellen

# Hersenkraker

In dit boekje vind je 20 hersenkrakers (printklaar) van diverse niveaus die je kunt gebruiken als kort intermezzo's tijdens training en teambuilding. Deze hersenkrakers heb ik in de loop der tijd verzameld op het internet en in boekjes met veel plezier en succes gebruikt in trainingen en teambuilding.

Het spelelement in een groepstraining of teambuilding maakt voor de observator en of procesbegeleider de teamrollen inzichtelijk. Door uit de dagelijkse routine, in een spel te stappen, worden de natuurlijke kwaliteiten en capaciteiten van de deelnemers zichtbaar.

Ik wens je veel plezier met het inzetten van deze hersenkrakers.

**Voor de duidelijkheid: ik heb ze niet zelf bedacht maar voor je verzameld en op een rij gezet, zodat jij ze zonder zoekwerk kunt gebruiken.**

Ik hoop dat vele deelnemers via deze positieve en luchtige insteek bij de kracht van hun persoonlijke kernkwaliteiten zullen komen!

# Raadsel: tombe

Alabama Smith doorzoekt de tombe die hij ontdekt heeft. Plotseling valt met een harde klap een stalen deur dicht en zit Alabama gevangen in een bijna donkere kamer. Een klein straaltje licht schijnt door een kier in het plafond en verlicht precies een 10-cijferig console. Tien druktoetsen, genummerd van 0 tot en met 9. Op een bordje daaronder staat het volgende:

Druk de tien-cijferig code in om de deur te openen.

Je kunt beginnen met 0000000001, en dan met 0000000002, en zo verder totdat je de juiste combinatie vindt. Zelfs al kun je elke seconde een combinatie intoetsen dan nog zul je er honderd jaar over doen.

Alabama gaat zitten en denkt eens goed na over zijn lot. Een tijd later stapt Alabama een café binnen, even bijkomen van het avontuur. Hoe wist Alabama te ontsnappen?

# Oplossing: tombe

Zichtkeers

# Raadsel: het laatste woord

Generaal Denissowitsj, beschuldigd van hoogverraad, wordt door de militaire rechtbank ter dood veroordeeld. Hij mag nog één laatste uitspraak doen, waarna hij - zo wordt hem verteld - zal worden doodgeschoten als die uitspraak niet waar is, en worden opgehangen als die uitspraak wel waar is. Denissowitsj spreekt en wordt vrijgelaten.

**De Vraag: Wat kan hij gezegd hebben?**

**Oplossing:  
het laatste woord**

**Nichtversie**

# Raadsel: lange lonten...

Je hebt de beschikking over een aantal lange lonten waarvan je slechts weet dat ze precies een uur branden nadat je ze aan het uiteinde aansteekt. Je weet echter niet of ze met constante snelheid branden, dus de eerste helft van een lont kan in 10 minuten zijn opgebrand terwijl pas vijftig minuten later het complete lont is opgebrand...

**De Vraag:** Hoe kun je met behulp van deze lonten precies drie kwartier in tijd afmeten?

Tip 1: Twee lonten zijn voldoende om de drie kwartier af te meten. Je hebt meerdere lucifers tot je beschikking

Tip 2: Een lont kan aan twee kanten tegelijk worden aangestoken. Het geen de brandtijd aanzienlijk verkorten

# Oplossing lange lonten...

Zichtwersie